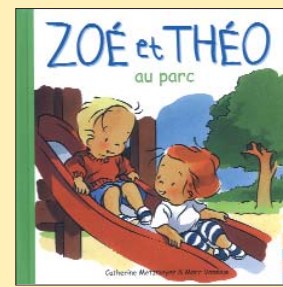
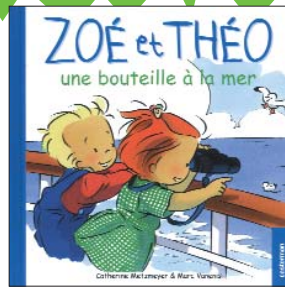


# ZOÉ ET THÉO

Texte Catherine Metzmeier

Ill. Marc Vanenis

20 x 20 cm – 24 p. – 4,50 €



## ZOÉ ET THÉO AU PARC

### 1. L'histoire

Zoé et Théo vont jouer au parc, accompagnés par maman qui s'installe sur un banc pour les attendre. Très excitée, Zoé

court vers les balançoires, grimpe sur le toboggan, glisse et tourne plus vite, plus loin, plus haut... Mais quand, fatiguée, elle cherche sa maman, le banc est vide, elle a disparu ! Heureusement, Théo rassure sa sœur en larmes : elle s'est trompée de banc. Ouf ! Zoé a eu très peur !

On peut, sur cette base, leur demander de raconter une aventure similaire et qui leur est propre. En s'appuyant sur le même modèle narratif, ils pourront mettre en ordre les différents événements jusqu'au dénouement de leur histoire.



### 2. Apprendre à raconter une histoire

Cette histoire offre l'intérêt d'être au plus proche de l'expérience vécue des enfants : les attractions du parc, l'excitation du jeu, la peur d'avoir perdu ses parents... Ils se reconnaîtront d'autant plus facilement dans les émotions de Zoé.



### 3. Frères et sœurs

Quand Zoé, en larmes, cherche sa maman qu'elle pense avoir perdue, c'est Théo qui vient la rassurer. Voici l'occasion d'aborder les relations fraternelles. Quel rôle joue un frère, une sœur en cas de difficulté ? Zoé et Théo sont jumeaux : on peut par ce biais aborder les notions d'identité, de ressemblance, de différence... En quoi sont-ils pareils ? En quoi sont-ils différents ? Réagissent-ils de la même manière ? Et au fond, se ressemblent-ils ?

## POINTS FORTS DE LA COLLECTION

■ Des personnages très proches des enfants ; des émotions, des expériences qui sont aussi les leurs : la peur du noir, la tristesse d'avoir perdu son doudou, l'amour des animaux, la jalousie envers son frère ou sa sœur...

■ Un vrai récit constitué d'un début, d'un « nœud » et d'un épilogue ; la clarté des enchaînements et la progression de l'information donnent à l'enfant l'envie de « suivre » l'histoire.

■ Des thèmes variés qui peuvent accompagner les enfants dans toutes leurs activités : une visite au zoo, une fête d'anniversaire, un spectacle à l'école, une sortie à la piscine, un après-midi au cirque, une promenade à la campagne...

■ Un univers graphique immédiatement « reconnaissable » : le dessin, précis et lisible, appelle le mot.

## Exemples d'animation

### UNE BOUTEILLE À LA MER

#### 1. L'histoire

Zoé et Théo prennent le bateau pour la première fois. Enthousiaste, Théo propose à sa sœur de lancer une bouteille à la mer avec un message dedans. Qui le recevra ? Un petit Américain, un Chinois ou un Africain ? De retour à la maison le lendemain, on frappe à la porte. Accompagnés de leur grand-mère, deux enfants viennent rapporter la bouteille trouvée... sur la plage. Théo est un peu déçu : sa bouteille n'est pas allée bien loin. Pas grave, conclut Zoé, puisqu'elle a amené deux nouveaux amis !



#### 2. Aspect descriptif et informatif

Cette histoire offre l'occasion d'explorer l'univers de la mer et des bateaux. On y apprendra un vocabulaire spécifique à partir de l'observation des images : bateau à voile, à moteur, bouée de sauvetage, jumelles, capitaine, marin, ciré, etc.



On pourra élargir le champ à tous les mots liés à l'univers maritime, rechercher les métiers qui ont un rapport avec la mer, les activités de la plage, etc.

#### 3. Aspect narratif

Il s'agit de montrer le déroulement de l'histoire, sa chronologie et sa logique. Quelles sont les réactions de Zoé et Théo quand ils prennent le bateau ? Qui a un peu peur, qui est au contraire enthousiaste ? Surtout, qui a l'idée de lancer la bouteille à la mer ? Quelles sont les attentes des deux enfants ? Pourquoi Théo est-il déçu ? En quoi le lancement de la bouteille à la mer est-il finalement une réussite ? On pourra demander aux enfants d'imaginer et de réaliser un message à placer dans une bouteille jetée à la mer, en ne sachant pas qui la trouvera.

## NIVEAU MATERNELLE – GRANDE SECTION

### Zoé et Théo : la collection

- 1. Veulent un chien CF2581
- 2. À l'école CF2582
- 3. Au cirque CF2583
- 4. Chez leurs amis CF2584
- 5. En promenade CF2586
- 6. Prennent le train CF2585
- 7. Une bouteille à la mer CF3771
- 8. Joyeux anniversaire ! CF3772
- 9. Au zoo CF3773
- 10. À la piscine CF3774
- 11. À la ferme CF3970
- 12. Il est temps de dormir CF3971
- 13. Le bébé CF4123
- 14. Sont malades CF4124
- 15. Un Noël plein de surprises ! CF4306
- 16. Au magasin CF4380
- 17. Jouent au papa et à la maman CF4381
- 18. Au parc CF4461
- 19. Vive les vacances ! CF4460
- 20. Chez les dinosaures CF4633
- 21. Musiciens CF4896
- 22. À vélo CF5085
- 23. La fête à l'école CF5500
- 24. Repeignent l'école CF5878